



Expériences professionnelles

- depuis 12/2010 **Développeur chez Magma Mobile** <http://www.magmamobile.com>
 - Lead développeur depuis octobre 2016
 - Jury du concours de mathématiques et jeux vidéos : “Bernard Novelli” <http://www.tropheestangente.com/> sponsorisé par Magma Mobile
 - Responsable iOS : intégration et développement de bibliothèques en objective-C
 - Responsable de la R&D dans le cadre du dossier “Jeune entreprise innovante” : conception d’algorithmes de génération / résolution de puzzles, intelligence artificielle pour divers jeux (échecs, dames, reversi, Ultimate Tictactoe...)
 - Développement de jeux pour Android, iOS et WP8 :
 - 2018 : Speed21, Coin kuro, Squadron 2 (en équipe)
 - 2017 : Mystical Stones, Bicolor Puzzle
 - 2016 : Slide3 Saint Patrick, Slide3, soutiens d’un stagiaire et maintiens du jeu Kakuro, Find the Road avec deux autres développeurs, Same Blocks, Ice Match
 - 2015 : Ultimate Tictactoe, Turtles, Connect Two
 - 2014 : Sudoku II, Solitaire Collection, Bonneteau
 - 2013 : Chess, YAR, dames II et puissance4 II
 - 2012 : Dolphin, Solitaire, Spider Solitaire, Freecell, Slice, Empire Conquest,
 - 2011 : Puissance4, Reversi, Dames, Sudoku, Mouse iOS
 - Travail en équipe avec autres développeurs, graphistes et game designers
Unity, Visual Studio, Eclipse, XCode, Java, C#, C, Git, Objective-C, Sun, TFS, C++, Ocaml, clingo
- 11/2010 → 07/2009 **Assistant de recherche chez MLState** <http://www.mlstate.com>
 - Correctifs sur le compilateur OPA <http://opalang.org>
 - Amélioration de la bibliothèque standard
 - Écriture de passes de compilation (Slicer, passes de vérifications)
 - Développement de la seconde version du backend javascript
 - Développement d’une plateforme de jeu de poker en ligne en OPA, et d’un jeu en ligne pour le concours prologin 2010
 - Travail en équipe (4 à 10 développeurs, méthodologie du scrum)
Git, Ocaml, Javascript, OPA, Emacs, Debian linux

Expériences personnelles et associatives

- 2017 **Développement d’un prototype de temporal difference learning** pour les jeux tictactoe et puissance4 (succès modéré). <https://github.com/coucou747/NeuralGamesocaml, cuda>
- depuis 03/2012 **Création du langage metalang** <http://eelte.megami.fr/metalang>
 - Compilateur écrit en ocaml (parseur, passes de compilation, typer, backends)
 - Machine virtuelle en ocaml
 - Système de tests unitaires en bash et Makefile
 - Mode emacs
 - Site web écrit en php
 - compilation du compilateur vers du javascript pour avoir une version web



Ocaml, Metalang, git - Python, C, C++, Pascal, Javascript, C#, Java, Ruby, Php, GO, CommonLisp, Scala, Forth, VB.net, Groovy, Haskell, Perl, Pascal, Smalltalk, Racket

- depuis 2006 **Membre de l'association Prologin (concours d'informatique)** <http://www.prologin.org>, en tant que développeur du serveur et rédacteur de sujets.
 - Membre de l'équipe serveur en 2010, 2011, 2012, 2013 et 2015 : développement des règles du jeu, corrections, contributions au projet stechec, membre du jury en 2012, 2013, 2015 et 2016, équipe de correction entre 2010 et 2018
 - Développement de générateurs d'interfaces entre C++ et différents langages
 - Organisation des demies finales : rédaction/explication des sujets papiers et machines (2010, 2012)
 - Participations au concours de 2006 à 2009 en C et caml
C, C++, Ruby, Ocaml, Python, Php, Java, C#, Pascal
- 08/2009 → 05/2009 **Développement d'une plateforme de concours d'IA** de Bomberman, organisateur du concours de l'été du site du zero : Bombazéro, avec un autre développeur.
 - interface graphique en SDL
 - bindings entre du C++ et d'autres langages (perl et javascript)
C, C++, Ruby
- 2006 **Développement et maintenance** d'un logiciel de gestion pour un salon de coiffure familial. Ce logiciel a été utilisé pendant quelques années.
 - gestion de la caisse avec impression du ticket
 - fichier client
 - requetes marketing
Php, Mysql, Javascript
- 2004 **Réalisation d'une plateforme web de jeux d'échecs** multijoueurs sur CodeS-SourceS
Php, Javascript
- depuis 2000 Développement de nombreux mini jeux en Java, QBasic, TIBasic. Développement de nombreux sites webs personnels en Php, Javascript, JSP. Administrateur sur les réseaux [codes-sources](#). Résolution de divers problèmes en C, Ocaml et C++ sur [projecteuler.net](#) et [prologin.org](#). Participation au [google code jam](#) 2008.
ocaml, C, Php, QBasic, javascript, lisp, scheme, java, c++, tibasic, tcl, bash

Études

- 2007 → 2008 **Licence 1 et 2** mathématiques informatique à l'université de Nantes
- 2006 → 2007 **Première année de classe préparatoire intégrée** à l'INSA de Strasbourg

Autres expériencesCentres d'intérêts

Photographie, escrime, échecs, compilation, IA, algorithmie